

Android 手机编程

笔试 C 卷

(考试时间: 60分钟, 满分: 100分)

一、判断题(判断以下论述是否正确,正确的请在括号内划“T”,错误的划“F”,每小题 1 分,共 10 分。)

- (1) 在 Java 中,所有的类至少有一个构造方法,构造方法用来初始化类的对象,构造方法与类同名,返回类型为 void。()
- (2) 无论 Java 源程序包含几个类的定义,若该源程序文件以 Test.java 命名,编译后生成的都只有一名为 Test 的字节码文件。()
- (3) 抽象方法只能存在于抽象类中,抽象类中一定有抽象方法。()
- (4) Java 多线程的程序不论在什么计算机上运行,其结果始终是一样的。()
- (5) 对象可以赋值,只要使用赋值号(等号)即可,相当于生成了一个各属性与赋值对象相同的新对象()
- (6) 类中的实例方法能引用类变量和实例变量,而类方法只能引用类变量。()
- (7) 开发上下文菜单时,需重写 Activity 的 onCreateOptionsMenu(Menu menu)方法,如果希望应用程序能响应菜单项的单击事件,还需重写 Activity 的 onOptionsItemSelected(MenuItem mi)方法即可。()
- (8) 注册 ContentProvider 组件时,必须要指定 android:authorities 属性的值。()
- (9) 一个 Intent 对象最多只能包含一个 Action 属性。()
- (10) SQLite 允许把各种类型的数据保存到任何类型字段中,开发者不用关心声明该字段所使用的数据类型。()

二、单项选择题(从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案,并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选或未选者,该题不得分,本大题共 90 分)

第一部分:(1)-(10)小题,每小题 1 分,共 10 分。

- (1) 下面说法正确的是()。
 - A) Java 程序的源文件名称与主类(公共类)的名称相同,后缀可以是.java 或.txt 等。
 - B) JDK 的编译命令是 java。
 - C) 一个 Java 源程序编译后可能产生几个字节码文件。
 - D) 在命令行运行编译好的字节码文件,只需要在命令行直接键入程序名即可运行该程序。
- (2) 下列哪一项不能作为 Java 标识符的开始()。
 - A) 字母
 - B) 下划线
 - C) 美元\$
 - D) 数字

- (3) 下面变量定义中,合法的是 ()。
- A) float var=3.4; B) int do=21; C) double a=1+4e2.5; D) short a=15;
- (4) 一个可以独立运行的 Java 应用程序 ()。
- A) 可以有一个或多个 main 方法 B) 最多只能有两个 main 方法
C) 可以有一个或零个 main 方法 D) 只能有一个 main 方法
- (5) int a=7^2,a 的值为 ()。
- A) 2 B) 5 C) 7 D) 8
- (6) JPanel 组件的默认布局管理器是哪一项 ()。
- A) GridLayout B) CardLayout C) BorderLayout D) FlowLayout
- (7) Android 系统的底层建立在什么操作系统之上? ()。
- A) Java B) Unix C) Windows D) Linux
- (8) Android 中启动 Android SDK 和 AVD 管理器的命令是 ()。
- A) adb B) aidl C) android D) emulator
- (9) 当我们创建一个 Android 项目时,该项目的图标是在以下哪个文件中设置的 ()。
- A) AndroidManifest.xml B) string.xml
C) main.xml D) project.properties
- (10) Android 系统默认最多只有__个菜单项,如果超过这个数量,系统将会在最后一个菜单项显示“更多”()。
- A) 4 B) 5 C) 6 D) 8

第二部分: (11) - (50) 小题, 每小题 2 分, 共 80 分。

- (11) 对下面的程序运行结果说法正确的是 ()。

```
public class Test{
    public static void main(String args[]){
        int c='A'/3;
        c+='1'%5;
        System.out.println(c);
    }
}
```

- A) 产生编译错误 B) 打印结果 25 C) 打印结果 21 D) 打印结果 2
- (12) 在 Java 中,下面关于构造函数的描述正确的是 ()。
- A) 类必须有显式构造函数 B) 它的返回类型是 void
C) 它和类有相同的名称,但它不能带任何参数 D) 以上皆非
- (13) 下面的语句执行后输出结果为 ()。

```
public class Test{
    public static void main(String args[]){
        String s="ABCD";
        s.concat("E");
        s.replace('C','F');
    }
}
```

- ```

 System.out.println(s);
 }
}

```
- A) ABCDEF    B) ABFDE    C) ABCDE    D) ABCD
- (14) 下列 Java 代码执行的结果是 ( )。
- ```

public class Test{
    public static void main(String args []){
        int age;
        age=age+1;
        System.out.println(“The age is” +age);
    }
}

```
- A) 编译，运行后没有输出 B) 编译，运行后输出：The age is 1
 C) 能通过编译，但运行时产生错误 D) 不能通过编译
- (15) 以下程序段执行的结果是 ()。
- ```

public class Test{
 public static void main(String args []){
 int sum = 0;
 for(int i = 0; i < 10; ++i) {
 if(i == 5)
 break;
 if(i > 3)
 continue;
 sum += i;
 }
 System.out.println(i + sum);
 }
}

```
- A) 11                      B) 16                      C) 编译错误    D) 抛出运行期异常
- (16) 下列数据类型不能用于 switch 语句的是 ( )。
- A) byte                      B) char                      C) int                      D) long
- (17) 在 Java 中，使用下列哪一个关键字修饰的类不能派生出子类。( )。
- A) abstract                      B) static                      C) final                      D) private
- (18) 执行代码 `int[]x=new int[2];`后，以下说法正确的是 ( )。
- A) `x[1]`为 0                      B) `x[1]`未定义    C) `x[2]`为 0    D) `x[0]`为空
- (19) 阅读下列代码
- ```

public class Test{
    public static void main(String args[]){
        System.out.println(89>>1);
    }
}

```

```
    }
```

```
}
```

其运行结果是 ()。

- A) 44 B) 45 C) 88 D) 90

(20) 以下关于 Java 语言继承的描述错误的是 ()。

- A) Java 中的类可以有多个直接父类
B) 抽象类可以有子类
C) Java 中的接口支持多重继承
D) 最终类不可以作为其它类的父类

(21) 下列叙述中, 正确的是 ()。

- A) abstract 修饰符可修饰字段、方法和类
B) 抽象方法的 body 部分必须用一对大括号 {} 包住
C) 声明抽象方法, 大括号可有可无
D) 声明抽象方法不可写出大括号

(22) 执行如下程序代码后, c 的值为 ()。

```
public class Test {  
    public static void main(String args[]) {  
        int a=0; int c=0;  
        do { --c; }  
        while( (a--) >= 0);  
        System.out.println(c);  
    }  
}
```

- A) 0 B) -1 C) -2 D) 死循环

(23) 下列代码编译和执行后的结果为 ()。

```
public class Test {  
    public void myMethod(Object o) {  
        System.out.println("Object");  
    }  
    public void myMethod(String s) {  
        System.out.println("String");  
    }  
    public static void main(String args[]) {  
        Test test = new Test();  
        test.myMethod(null);  
    }  
}
```

- A) 不产生任何输出 B) 输出"String"
C) 输出"Object" D) 抛出一个 Runtime 的异常

(24) 欲构造 ArrayList 类的一个实例，此类继承了 List 接口，下列选项正确的是 ()

- A) ArrayList myList=new Object(); B) List myList=new ArrayList();
C) ArrayList myList=new List(); D) List myList=new List();

(25) 给定下面的代码片段：

- ```
1) String str = null;
2) if ((str != null) && (str.length() > 10)) {
3) System.out.println("more than 10");
4) }
5) else if ((str != null) & (str.length() < 5)) {
6) System.out.println("less than 5");
7) }
8) else { System.out.println("end"); }
```

哪行会导致错误( )

- A) 第 1 行 B) 第 2 行 C) 第 5 行 D) 第 8 行

(26) 定义一个带泛型声明的 Apple<T>类，下列派生子类错误的是 ( )。

- A) public class A extends Apple<T>  
B) public class A extends Apple<String>  
C) public class A extends Apple<Double>  
D) public class A extends Apple

(27) 下列叙述中，错误的是( )

- A) 内部类的名称与定义它的类的名称可以相同  
B) 内部类可用 abstract 修饰  
C) 内部类可作为其他类的成员  
D) 内部类可访问它所在类的成员

(28) 要从文件" file.txt"文件中读出第 10 个字节到变量 c 中, 下列方法哪个正确的是( )

- ```
A) FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat");
   in.skip(9); int c=in.read();
B) FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat");
   in.skip(10); int c=in.read();
C) FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat");
   int c=in.read();
D) RandomAccessFile in=new RandomAccessFile("file.dat");
   in.skip(9); int c=in.readByte();
```

(29) 阅读下面程序，程序运行后输出结果为 ()

```
class Shape {
    Shape() {
        System.out.print ("Shape");
    }
}
```

```

    }
}
class Circle extends Shape {
    Circle() {
        System.out.print ("Circle");
    }
    public static void main(String[] args) {
        Shape shape = new Circle();
    }
}

```

- A) 抛出异常 B) Shape C) Circle D) ShapeCircle
- (30) 为了区分类中同名的重载方法，要求重载方法必须满足()。
- A) 形式参数个数或者类型不同 B) 返回值类型不同
C) 调用时用类名或对象名做前缀 D) 形式参数名称不同
- (31) Thread 类的常量 NORM_PRIORITY 代表的优先级是()。
- A) 最低优先级 B) 普通优先级
C) 最高优先级 D) 不代表任何优先级
- (32) 假设 A 类有如下定义：
- ```

class A {
 int i;
 static String s;
 void method1() {}
 static void method2() {}
}

```
- 设 a 是 A 类的一个实例，下列语句调用会产生错误的是( )。
- A) System.out.println(a.i);    B) a.method1();  
C) A.method1();    D) A.method2();
- (33) 字符输出流类都是( )抽象类的子类。
- A) FilterWriter    B) FileWrite    C) Writer    D) OutputStreamWrite
- (34) 下列有关事件监听器的描述正确的是( )。
- A) 一个监听器只能监听一个组件产生的事件  
B) 只有一个监听器可以被附加到一个组件上  
C) 多个监听器可以被附加到一个组件  
D) 以上描述都不对
- (35) Android 工程项目中，关于 res/raw 目录说法正确的是( )
- A) 该目录下的文件将原封不动的存储到设备上不会转换为二进制格式  
B) 该目录下的文件将原封不动的存储到设备上会转换为二进制格式  
C) 该目录下的文件最终以二进制的格式存储到指定的包中  
D) 该目录下的文件最终不会以二进制的格式存储到指定的包中

- (36) 以下文件放在 Drawable 文件夹下不会产生错误的是 ( )
- A) 9abc.jpg      B) abc\_9.jpg      C) Abc.9.jpg      D) abcStart.jpg
- (37) SeekBar(拖动条) 允许用户设置拖动条的外观, 设置拖动条外观的属性是 ( )
- A) android:progress      B) android:thumb      C) style      D) android:style
- (38) 开发 Service 组件时, 需编写一个 Service 子类, 该子类中必须实现的方法是 ( )。
- A) onCreate()      B) onBind()      C) onStartCommand()      D) onBind()
- (39) 下列选项中, 前后两个类不存在继承关系的是 ( )。
- A) TextView、EditText      B) TextView、Button  
C) Button、ImageButton      D) ImageView、ImageButton
- (40) Android 中允许通过资源文件来定义数组资源, 定义数组时 XML 资源文件的根元素为<resources.../>元素, 以下元素中哪个不是该元素的子元素 ( )。
- A) <array.../>      B) <string-array.../>  
C) <integer-array.../>      D) <object-array.../>
- (41) 下列哪一个对象作为目标组件的背景、前景图片时, 它所显示的 Drawable 对象会随目标组件状态改变而自动切换的是 ( )。
- A) StateListDrawable      B) LayerDrawable  
C) ShapeDrawable      D) ClipDrawable
- (42) 对于 Activity 中一些重要资源与状态的保存最好在生命周期的哪个函数中进行 ( )。
- A) onPause()      B) onCreate()      C) onResume()      D) onStart()
- (43) 假设手机屏幕宽度为 400px, 现采取水平线性布局放置 5 个按钮, 设定每个按钮的宽度为 100px, 那么该程序运行时, 界面显示效果为 ( )。
- A) 自动添加水平滚动条, 拖动滚动条可查看 5 个按钮  
B) 只可以看到 4 个按钮, 超出屏幕宽度部分无法显示  
C) 按钮宽度自动缩小, 可看到 5 个按钮  
D) 程序运行出错, 无法显示
- (44) ImageView 控件的 android:scaleType 属性, 设置所显示的图片如何缩放或移动以适应 ImageView 的大小, 以下哪个值能保持纵横比缩放图片, 以使得图片能完全覆盖 ImageView ( )。
- A) fitXY      B) fitCenter      C) center      D) centerCrop
- (45) Android 中下列属于 Intent 的作用的是 ( )。
- A) 实现应用程序间的数据共享  
B) 是一段长的生命周期, 没有用户界面的程序, 可以保持应用在后台运行, 而不会因为切换页面而消失  
C) 可以实现界面间的切换, 可以包含动作和动作数据, 连接四大组件的纽带

- D) 处理一个应用程序整体性的工作
- (46) 下列关于有序广播的说法错误的是 ( )。
- A) 发送有序广播时, 符合要求的广播接收者是根据优先级来排序进行接收的
  - B) 优先级高的广播接收者可向优先级低的广播接收者传值
  - C) 优先接收到广播的接收者可以终止广播, 优先级低的则无法接收
  - D) 优先级低的广播接收者只能得到它前一个广播接收者传递的值, 而无法得到更前面的广播接收者传递的值
- (47) Android 默认使用内置的\_\_\_\_\_解析器解析 XML 文件。 ( )。
- A) DOM
  - B) Pull
  - C) SAX
  - D) JAXP
- (48) 下列选项哪个属于 SAX 解析 xml 文件的优点的是 ( )。
- A) 将整个文档树在内存中, 便于操作, 支持删除, 修改, 重新排列等多种功能
  - B) 不用事先调入整个文档, 占用资源少
  - C) 整个文档调入内存, 浪费时间和空间
  - D) 不是长久驻留在内存, 数据不是持久的, 事件过后, 若没有保存数据, 数据会消失。
- (49) 通过 `openFileOutput(String name, int mode)` 读取手机上文件时, 若第二个参数传值为 3, 表示该文件 ( )。
- A) 是私有数据, 只能被应用本身访问
  - B) 可以被其他应用读取
  - C) 可以被其他应用写入
  - D) 既可以被其他应用读取也能被其他应用写入
- (50) 关于 `ContentValues` 类说法正确的是 ( )。
- A) 它和 `Hashtable` 比较类似, 也是负责存储一些键值对, 但是它存储的名值对当中的名是 `String` 类型, 而值都是基本类型
  - B) 它和 `Hashtable` 比较类似, 也是负责存储一些键值对, 但是它存储的名值对当中的名是任意类型, 而值都是基本类型
  - C) 它和 `Hashtable` 比较类似, 也是负责存储一些键值对, 但是它存储的名值对当中的名, 可以为空, 而值都是 `String` 类型
  - D) 它和 `Hashtable` 比较类似, 也是负责存储一些键值对, 但是它存储的名值对当中的名是 `String` 类型, 而值也是 `String` 类型