

Android 手机编程

笔试 B 卷

(考试时间: 60分钟, 满分: 100分)

一、判断题 (判断以下论述是否正确, 正确的请在答题纸相应位置处填 “T”, 错误的填 “F”, 每小题 1 分, 共 10 分。)

- (1) 无论 Java 源程序包含几个类的定义, 若该源程序文件以 Test.java 命名, 编译后生成的都只有一名为 Test 的字节码文件。 ()
- (2) 在 Java 中, 所有的类至少有一个构造方法, 构造方法用来初始化类的对象, 构造方法与类同名, 返回类型为 void。 ()
- (3) Java 多线程的程序不论在什么计算机上运行, 其结果始终是一样的。 ()
- (4) 抽象方法只能存在于抽象类中, 抽象类中一定有抽象方法。 ()
- (5) 类中的实例方法能引用类变量和实例变量, 而类方法只能引用类变量。 ()
- (6) 对象可以赋值, 只要使用赋值号 (等号) 即可, 相当于生成了一个各属性与赋值对象相同的新对象 ()
- (7) 注册 ContentProvider 组件时, 必须要指定 android:authorities 属性的值。 ()
- (8) 开发上下文菜单时, 需重写 Activity 的 onCreateOptionsMenu (Menu menu) 方法, 如果希望应用程序能响应菜单项的单击事件, 还需重写 Activity 的 onOptionsItemSelected (MenuItem mi) 方法即可。 ()
- (9) SQLite 允许把各种类型的数据保存到任何类型字段中, 开发者不用关心声明该字段所使用的数据类型。 ()
- (10) 一个 Intent 对象最多只能包含一个 Action 属性。 ()

二、单项选择题 (从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案, 并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选或未选者, 该题不得分, 本大题共 90 分)

第一部分: (1) - (10) 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

- (1) 下面说法正确的是 ()。
 - A) 一个 Java 源程序编译后可能产生几个字节码文件。
 - B) 在命令行运行编译好的字节码文件, 只需要在命令行直接键入程序名即可运行该程序。
 - C) Java 程序的源文件名称与主类 (公共类) 的名称相同, 后缀可以是 .java 或 .txt 等。
 - D) JDK 的编译命令是 java。
- (2) 下列哪一项不能作为 Java 标识符的开始 ()。
 - A) 美元\$
 - B) 数字
 - C) 字母
 - D) 下划线

- (3) 下面变量定义中,合法的是 ()。
- A) double a=1+4e2.5; B) short a=15; C) float var=3.4; D) int do=21;
- (4) 一个可以独立运行的 Java 应用程序 ()。
- C) 可以有一个或多个 main 方法 D) 最多只能有两个 main 方法
A) 可以有一个或零个 main 方法 B) 只能有一个 main 方法
- (5) int a=7^2, a 的值为 ()。
- A) 2 B) 5 C) 7 D) 8
- (6) JPanel 组件的默认布局管理器是哪一项 ()。
- A) BorderLayout B) FlowLayout C) GridLayout D) CardLayout
- (7) Android 系统的底层建立在什么操作系统之上? ()。
- A) Windows B) Java C) Linux D) Unix
- (8) Android 中启动 Android SDK 和 AVD 管理器的命令是 ()。
- A) android B) emulator C) adb D) aidl
- (9) 当我们创建一个 Android 项目时, 该项目的图标是在以下哪个文件中设置的 ()。
- A) main.xml B) project.properties
C) AndroidManifest.xml D) string.xml
- (10) Android 系统默认最多只有__个菜单位, 如果超过这个数量, 系统将会在最后一个菜单位显示“更多” ()。
- A) 4 B) 5 C) 6 D) 8

第二部分: (11) - (50) 小题, 每小题 2 分, 共 80 分。

- (11) 对下面的程序运行结果说法正确的是 ()。

```
public class Test{
    public static void main(String args[]){
        int c='A'/3;
        c+='1'%5;
        System.out.println(c);
    }
}
```

- A) 打印结果 2 B) 打印结果 21 C) 打印结果 25 D) 产生编译错误
- (12) 在 Java 中, 下面关于构造函数的描述正确的是 ()。
- A) 类必须有显式构造函数 B) 它的返回类型是 void
C) 它和类有相同的名称, 但它不能带任何参数 D) 以上皆非
- (13) 下面的语句执行后输出结果为 ()。

```
public class Test{
    public static void main(String args[]){
        String s="ABCD";
        s.concat("E");
        s.replace('C','F');
    }
}
```

- ```

 System.out.println(s);
 }
}

```
- A) ABCD                      B) ABCDE                      C) ABCDEF                      D) ABFDE
- (14) 下列 Java 代码执行的结果是 (      )。
- ```

public class Test{
    public static void main(String args []){
        int age;
        age=age+1;
        System.out.println(“The age is” +age);
    }
}

```
- A) 编译，运行后没有输出 B) 能通过编译，但运行时产生错误
 C) 编译，运行后输出：The age is 1 D) 不能通过编译
- (15) 以下程序段执行的结果是 ()。
- ```

public class Test{
 public static void main(String args []){
 int sum = 0;
 for(int i = 0; i < 10; ++i) {
 if(i == 5)
 break;
 if(i > 3)
 continue;
 sum += i;
 }
 System.out.println(i + sum);
 }
}

```
- A) 11                      B) 16                      C) 编译错误      D) 抛出运行期异常
- (16) 下列数据类型不能用于 switch 语句的是 (      )。
- A) int                      B) long                      C) byte                      D) char
- (17) 在 Java 中，使用下列哪一个关键字修饰的类不能派生出子类。(      )。
- A) final      B) private                      C) abstract      D) static
- (18) 执行代码 `int[]x=new int[2];`后，以下说法正确的是 (      )。
- A) `x[2]`为 0      B) `x[0]`为空                      C) `x[1]`为 0      D) `x[1]`未定义
- (19) 阅读下列代码
- ```

public class Test{
    public static void main(String args[]){
        System.out.println(89>>1);
    }
}

```


(24) 欲构造 ArrayList 类的一个实例，此类继承了 List 接口，下列选项正确的是 ()

- A) ArrayList myList=new List(); B) List myList=new List();
C) ArrayList myList=new Object(); D) List myList=new ArrayList();

(25) 给定下面的代码片段：

- ```
1) String str = null;
2) if ((str != null) && (str.length() > 10)) {
3) System.out.println("more than 10");
4) }
5) else if ((str != null) & (str.length() < 5)) {
6) System.out.println("less than 5");
7) }
8) else { System.out.println("end"); }
```

哪行会导致错误( )

- A) 第 1 行    B) 第 2 行    C) 第 5 行    D) 第 8 行

(26) 定义一个带泛型声明的 Apple<T>类，下列派生子类错误的是 ( )。

- A) public class A extends Apple  
B) public class A extends Apple<String>  
C) public class A extends Apple<Double>  
D) public class A extends Apple<T>

(27) 下列叙述中，错误的是( )

- A) 内部类可作为其他类的成员  
B) 内部类可访问它所在类的成员  
C) 内部类的名称与定义它的类的名称可以相同  
D) 内部类可用 abstract 修饰

(28) 要从文件" file.txt"文件中读出第 10 个字节到变量 c 中, 下列方法哪个正确的是( )

- ```
A) FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat");
   int c=in.read();
B) RandomAccessFile in=new RandomAccessFile("file.dat");
   in.skip(9); int c=in.readByte();
C) FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat");
   in.skip(9); int c=in.read();
D) FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat");
   in.skip(10); int c=in.read();
```

(29) 阅读下面程序，程序运行后输出结果为 ()

```
class Shape {
    Shape() {
        System.out.print ("Shape");
    }
}
```

```

    }
}
class Circle extends Shape {
    Circle() {
        System.out.print ("Circle");
    }
    public static void main(String[] args) {
        Shape shape = new Circle();
    }
}

```

- A) Shape B)Circle C)ShapeCircle D) 抛出异常
- (30) 为了区分类中同名的重载方法，要求重载方法必须满足()。
- A) 调用时用类名或对象名做前缀 B) 形式参数名称不同
 C) 形式参数个数或者类型不同 D) 返回值类型不同
- (31) Thread 类的常量 NORM_PRIORITY 代表的优先级是()。
- A) 最低优先级 B) 最高优先级
 C) 普通优先级 D) 不代表任何优先级
- (32) 假设 A 类有如下定义：
- ```

class A {
 int i;
 static String s;
 void method1() {}
 static void method2() {}
}

```
- 设 a 是 A 类的一个实例，下列语句调用会产生错误的是( )。
- A) System.out.println(a.i);      B) A.method2();  
 C) A.method1();      D) a.method1();
- (33) 字符输出流类都是( )抽象类的子类。
- A) Writer    B) OutputStreamWrite    C) FilterWriter    D) FileWrite
- (34) 下列有关事件监听器的描述正确的是( )。
- A) 一个监听器只能监听一个组件产生的事件  
 B) 多个监听器可以被附加到一个组件  
 C) 只有一个监听器可以被附加到一个组件上  
 D) 以上描述都不对
- (35) Android 工程项目中，关于 res/raw 目录说法正确的是( )
- A) 该目录下的文件最终以二进制的格式存储到指定的包中  
 B) 该目录下的文件最终不会以二进制的格式存储到指定的包中  
 C) 该目录下的文件将原封不动的存储到设备上不会转换为二进制格式  
 D) 该目录下的文件将原封不动的存储到设备上会转换为二进制格式

- (36) 以下文件放在 Drawable 文件夹下不会产生错误的是 ( )
- A) Abc.9.jpg      B) abcStart.jpg      C) 9abc.jpg      D) abc\_9.jpg
- (37) SeekBar(拖动条) 允许用户设置拖动条的外观, 设置拖动条外观的属性是 ( )
- A) style      B) android:style      C) android:progress      D) android:thumb
- (38) 开发 Service 组件时, 需编写一个 Service 子类, 该子类中必须实现的方法是 ( )。
- A) onCreate()      B) onStartCommand()      C) onUnbind()      D) onBind()
- (39) 下列选项中, 前后两个类不存在继承关系的是 ( )。
- A) Button、ImageButton      B) ImageView、ImageButton  
C) TextView、EditText      D) TextView、Button
- (40) Android 中允许通过资源文件来定义数组资源, 定义数组时 XML 资源文件的根元素为 <resources.../> 元素, 以下元素中哪个不是该元素的子元素 ( )。
- A) <array.../>      B) <object-array.../>  
C) <integer-array.../>      D) <string-array.../>
- (41) 下列哪一个对象作为目标组件的背景、前景图片时, 它所显示的 Drawable 对象会随目标组件状态改变而自动切换的是 ( )。
- A) ShapeDrawable      B) ClipDrawable  
C) StateListDrawable      D) LayerDrawable
- (42) 对于 Activity 中一些重要资源与状态的保存最好在生命周期的哪个函数中进行 ( )。
- A) onCreate()      B) onStart()      C) onPause()      D) onResume()
- (43) 假设手机屏幕宽度为 400px, 现采取水平线性布局放置 5 个按钮, 设定每个按钮的宽度为 100px, 那么该程序运行时, 界面显示效果为 ( )。
- A) 只可以看到 4 个按钮, 超出屏幕宽度部分无法显示  
B) 自动添加水平滚动条, 拖动滚动条可查看 5 个按钮  
C) 按钮宽度自动缩小, 可看到 5 个按钮  
D) 程序运行出错, 无法显示
- (44) ImageView 控件的 android:scaleType 属性, 设置所显示的图片如何缩放或移动以适应 ImageView 的大小, 以下哪个值能保持纵横比缩放图片, 以使得图片能完全覆盖 ImageView ( )。
- A) center      B) centerCrop      C) fitXY      D) fitCenter
- (45) Android 中下列属于 Intent 的作用的是 ( )。
- A) 实现应用程序间的数据共享  
B) 可以实现界面间的切换, 可以包含动作和动作数据, 连接四大组件的纽带  
C) 是一段长的生命周期, 没有用户界面的程序, 可以保持应用在后台运行, 而不会因为切换页面而消失

- D) 处理一个应用程序整体性的工作
- (46) 下列关于有序广播的说法错误的是 ( )。
- A) 发送有序广播时，符合要求的广播接收者是根据优先级来排序进行接收的
  - B) 优先接收到广播的接收者可以终止广播，优先级低的则无法接收
  - C) 优先级高的广播接收者可向优先级低的广播接收者传值
  - D) 优先级低的广播接收者只能得到它前一个广播接收者传递的值，而无法得到更前面的广播接收者传递的值
- (47) Android 默认使用内置的\_\_\_\_\_解析器解析 XML 文件。 ( )。
- A) SAX
  - B) JAXP
  - C) DOM
  - D) Pull
- (48) 下列选项哪个属于 SAX 解析 xml 文件的优点的是 ( )。
- A) 将整个文档树在内存中，便于操作，支持删除，修改，重新排列等多种功能
  - B) 整个文档调入内存，浪费时间和空间
  - C) 不用事先调入整个文档，占用资源少
  - D) 不是长久驻留在内存，数据不是持久的，事件过后，若没有保存数据，数据会消失。
- (49) 通过 `openFileOutput(String name, int mode)` 读取手机上文件时，若第二个参数传值为 3，表示该文件 ( )。
- A) 是私有数据，只能被应用本身访问
  - B) 可以被其他应用读取
  - C) 可以被其他应用写入
  - D) 既可以被其他应用读取也能被其他应用写入
- (50) 关于 `ContentValues` 类说法正确的是 ( )。
- A) 它和 `Hashtable` 比较类似，也是负责存储一些键值对，但是它存储的名值对当中的名，可以为空，而值都是 `String` 类型
  - B) 它和 `Hashtable` 比较类似，也是负责存储一些键值对，但是它存储的名值对当中的名是 `String` 类型，而值也是 `String` 类型
  - C) 它和 `Hashtable` 比较类似，也是负责存储一些键值对，但是它存储的名值对当中的名是 `String` 类型，而值都是基本类型
  - D) 它和 `Hashtable` 比较类似，也是负责存储一些键值对，但是它存储的名值对当中的名是任意类型，而值都是基本类型